

```

1  <html>
2  <head>
3  <title> come inserire delle immagini nelle pagine HTML </title>
4  </head>
5  <body>
6  <h3>Le immagini in una pagina html</h3>
7  <p>I browser, oltre al testo, supportano diversi tipi di immagini bitmap;
8  &grave; cio&grave; possibile
9  inserire nelle nostre pagine delle immagini del tipo:
10 </p>
11 <dl>
12 <dt><b>.bmp</b></dt>
13 <dd><i>Formato immagine non compresso, quindi inadatto al web perch
14 &grave; produrrebbe pagine pesanti, lente a caricarsi.
15 </i></dd>
16 <dt><b>.jpg</b></dt>
17 <dd><i>Dette immagini JPEG, sono in formato particolarmente adatto
18 al web perch&acute; molto compresso, ma poco idoneo alla stampa in
19 termini di resa cromatica.<br />
20 Utile per immagini fotografiche.
21 </i></dd>
22 <dt><b>.gif</b></dt>
23 <dd><i>Formato che offre sia il vantaggio di poter decidere un
24 colore trasparente, sia quello di immagini animate, ma che supporta
25 soltanto 256 colori.<br />
26 Utile per icone, grafici e pulsanti.
27 </i></dd>
28 <dt><b>.png</b></dt>
29 <dd><i>Formato che mantiene il vantaggio del canale trasparente
30 delle immagini gif e ne supera i limiti di colore, ma che il browser
31 Internet Explorer supporta solo dalla versione 8.0. Ha come altra
32 qualit&grave; quella di comprimere le immagini senza perdita di
33 informazioni (a differenza del formato JPEG), per&ograve; la
34 compressione sar&agrave; meno efficace in immagini fotorealistiche
35 che contengono molti dettagli.<br />
36 Utile a sostituire le immagini GIF, ma non ancora perfettamente
37 supportato dai browser.
38 </i></dd>
39 </dl>
40 <p>Per inserire immagini nella pagina, si deve usare il tag <i>IMG</i> ed il
41 suo attributo <i>src</i> (<b>S</b><b>ou</b><b>RC</b><b>e</b>=risorsa, origine) per
42 indicare il nome del file immagine da inserire, cos&igrave;:
43 </p>
44 <pre>
45 <b>&lt;img src=&quot;immagine1.jpg&quot; /&gt;</b>
46 </pre>
47 <p>si noti che <i>IMG</i> &grave; un TAG VUOTO, quindi, come sopra, non
48 rispetta la sintassi generale, ma appunto quella dei tag vuoti
49 </p>
50 <p>Proviamo ora ad inserire qui:  il file <i>
51 immagine1.jpg</i> e qui  una gif animata.
52 </p>
53 <h4>note:</h4>
54 <ol>
55 <li>Se il file immagine si trova nella stessa cartella della pagina
56 html, &grave; sufficiente indicare <b>soltanto il nome del file</b>
57 (compreso di estensione).<br />

```

39 Si pu<sup>o</sup>; altrimenti indicare un **<b>percorso completo</b>** del tipo  
<i>&quot;c:/www/immagini/immagine1.jpg&quot;</i> o un percorso di rete  
(sempre completo) <i>&quot;</i>  
http://www.uccellani.it/images/in\_costruzione.png&quot;</i><br />  
40 Di solito per<sup>o</sup>; si usa una sottocartella per contenere i file  
immagine ed in questo caso si user<sup>a</sup>; un **<b>percorso relativo</b>**  
del tipo <i>&quot;immagini/immagine1.jpg&quot;</i> che significa che il  
file <i>immagine1.jpg</i> si trova nella sottocartella <i>immagini</i>  
rispetto alla pagina html. Questo modo offre pure il vantaggio di non  
avere problemi ad individuare le immagini sia in rete sia in locale.  
41 </li>  
42 <li>  
43 Il tag <i>IMG</i>, come si pu<sup>o</sup>; notare, non <sup>e</sup>; un tag <i>di</i>  
blocco</i> ed essendo quindi un **<b>tag <i>in linea</i></b>**, scorre  
insieme al resto della pagina che si trova prima e dopo il tag.  
44 </li>  
45 </ol>  
46 </body>  
47 </html>